

Programmazione Informatica 4B AFM A.S. 2017-2018
docente Murgia Stefano

Si riporta la programmazione della disciplina **Informatica** svolta nell'A.S. 2017-2018 per la classe **4ªB AFM.**, con l'indicazione dei moduli e specifici riferimenti agli obiettivi di conoscenza, abilità e competenza.

Classe: 4ªB AFM

Monte ore annuo: 33 (settimane) x 2 (ore settimanali) = 66 ore

MODULO	CONOSCENZE / COMPETENZE / ABILITA'
I software gestionali	Operare in azienda con Excel
Il Web: teoria e utilizzo	Conoscere gli aspetti fondamentali delle reti Conoscere i principali servizi di Internet Saper sfruttare Internet e i suoi servizi in diversi contesti (studio, ricerca, ecc.) Saper riconoscere i problemi relativi alla sicurezza nel web e saper scegliere le protezioni adeguate
Il Web: le pagine statiche	Conoscere i concetti di ipertesto e ipermedia Conoscere i tag principali dell'HTML Saper progettare e sviluppare semplici siti statici Conoscere le modalità di pubblicazione di un sito
Il Web: le pagine dinamiche (cenni)	Conoscere la differenza tra siti statici e dinamici Conoscere la differenza tra programmazione lato client e lato server Saper valutare le potenzialità dei siti dinamici in ambito aziendale Conoscere l'utilizzo della piattaforma di content management system WIX per la predisposizione di un sito Web aziendale
Il Web nel sistema informativo aziendale	Conoscere i servizi di Internet per le aziende Conoscere gli strumenti di marketing online Conoscere e saper utilizzare l'e-commerce

Il docente
Prof. Stefano Murgia

Gli alunni
