

**Programmazione Informatica 3B AFM A.S. 2017-2018**  
**docente Murgia Stefano**

Si riporta la programmazione della disciplina **Informatica** svolta nell'A.S. 2017-2018 per la classe **3ªB AFM.**, con l'indicazione dei moduli e specifici riferimenti agli obiettivi di conoscenza, abilità e competenza.

**Classe: 3ªB AFM**

**Monte ore annuo: 33 (settimane) x 2 (ore settimanali) = 66 ore**

MODULO	CONOSCENZE / COMPETENZE / ABILITA'
I software gestionali	Saper operare in azienda con Excel
I servizi di Web di presentazione	Conoscere l'utilizzo della piattaforma di content management system WIX per la predisposizione di un sito Web aziendale
L'ICT nella vita sociale e in azienda	Conoscere i principali elementi hardware e software di un sistema di elaborazione Conoscere le principali norme relative all'informatica (tipi di licenze, privacy, diritto d'autore, sicurezza) Saper scegliere tra le diverse architetture dei sistemi informatici, in funzione delle caratteristiche aziendali
L'organizzazione dei dati in azienda: i database	Saper rappresentare efficacemente dati aziendali Conoscere i vantaggi dei database e le funzioni dei DBMS Saper progettare semplici database sia a livello concettuale che logico
Il DBMS	Saper implementare un modello logico di database Saper utilizzare query, maschere e report per estrapolare e presentare efficacemente i dati

**Il docente**  
**Prof. Stefano Murgia**

-----

**Gli alunni**

-----

-----