

Istituto Istruzione Superiore Statale
 Primo Levi Quartu S. Elena
 Anno Scolastico 2016-2017
 Programma della 1D Elettronica Industriale
Tecnologia Informatica
 Docenti : Melis Salvatore, Antonio Casini

	<i>Argomento</i>	<i>Tempi</i>	<i>Obiettivi minimi</i>
TEORIA	Algoritmi e Programmazione	Ottobre	Conoscere il concetto di algoritmo e di programma
	I sistemi di numerazione binario, esadecimale	Novembre, Dicembre	Conoscere i diversi sistemi di numerazione e saper convertire un numero da un sistema all'altro
	Storia e architettura dell'elaboratore	Gennaio, Febbraio	Conoscere il modello di Von Neumann e comprendere il funzionamento dei principali componenti del computer
	Linguaggio Scratchi	Marzo, Aprile	-Le variabili, le operazioni, la scelta, la ripetizione -gli sprite, l'animazione come modello di simulazione dei problemi di fisica, di logica, del reale
LABORATORI O	Reti e web	Settembre, Ottobre, Maggio	Linguaggio Html: saper creare pagine utilizzando testo, immagini, tabelle e link per rappresentare anche un semplice sito di informazione.
	Algoritmi e Programmazione	Ottobre, Novembre	Utilizzo del linguaggio Scratch per creare semplici programmi che utilizzano le funzionalità di : calcolo con le operazioni +, *, -, /, radice quadrata, scelta logica (if), ripetizione, movimento di sprite su schermo 480x360, e gestione di semplici animazioni

	MS Excel	Gen, Feb,Marzo	Saper utilizzare le principali funzioni di un foglio di Calcolo , compresi grafici e saper collegare i risultati in word.
	MS Word	Aprile, Maggio	Saper creare e manipolare file di testo in formato doc, odt utilizzando le principali funzioni del programma

Prof Melis Salvatore

Prof Casini Antonio

Alunni
